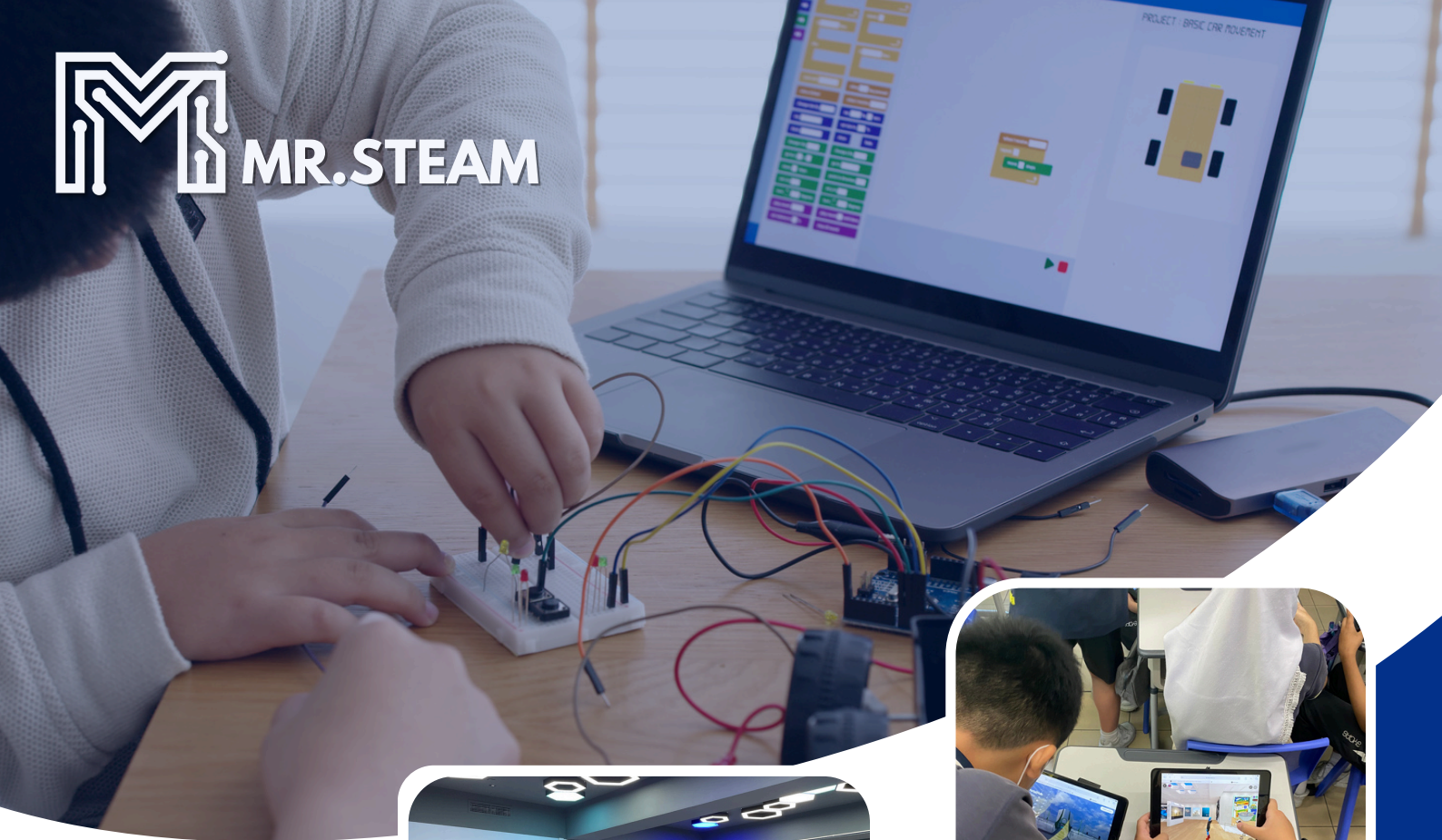




MR.STEAM

香港兒童創科學院有限公司

課程章程

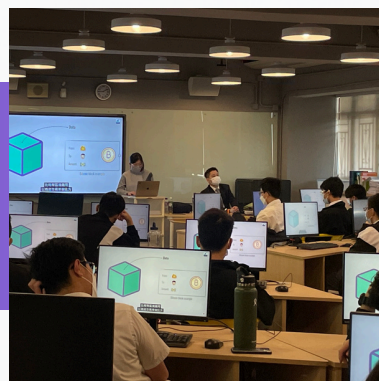
2025年版本

歡迎取得電子版章程作分享用途



COMPANY BACKGROUND

MR.STEAM



公司背景

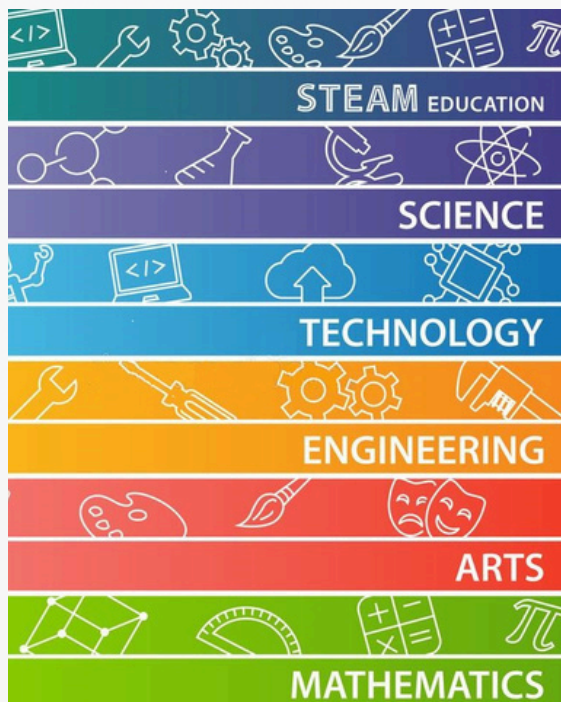
香港兒童創科學院(MR.STEAM)由從事創新科技教育多年的教學團隊組成，學院以創意、實戰、創新及解難為四大核心目標，致力推廣STEAM跨學科學習的教育方針，培養出學生的21世紀解難能力，提升兒童及青少年在科技瞬息萬變的社會中的競爭力，培育更多領導未來的創新科技精英。

服務範圍

香港兒童創科學院提供課程包括創科、機械編程、人工智能、Web3.0、元宇宙、區塊鏈、非同質化代幣(NFT)、擴增實境(AR)、虛擬實境(VR)及數碼藝術等範疇。

服務形式包括駐校常規興趣課程、創科工作坊、教師工作坊、親子工作坊、撰寫申請教育基金計劃書及安排戶外創新科技參觀活動等。本院更可為校方在科創教育上提供各類型諮詢服務。

學院網站：<https://www.mrsteamhk.com/>



學院特色

課程結合

科學(Science),科技(Technology),工程(Engineering),藝術(Art)和數學(Mathematics)等學習範疇，組成創新的STEAM跨學科學習課程。

本院課程以創意(Creative),實戰(Hands-on),創新(Innovative)及解難(Problem-solving)為四大核心目標，著重跨學科的知識應用及實踐，提升批判性及創意思維，訓練綜合解難能力，培育出未來炙手可熱的創科人才。

MR.STEAM「以人為本」

本院深信教育核心在於「以人為本」，致力為學校及學生打造優質的學習環境，讓不同背景學生均可享有優質的教育。透過與校方及教職員的緊密聯繫及合作，定期反饋溝通，以不斷提升教育及服務質量。本院的目標不僅是教學服務，更在於培養具備批判思維與創新能力的未來領袖，為他們的全面成長與職業發展提供支持，並期望透過教育在快速變遷的世界中為社會帶來深遠及正面的影響。



專業導師資格



全面行政支援



精心教案設計



延伸學習配套



課程活動策劃



撰寫資助顧問



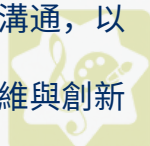
S



T



E



A



M

開辦流程

課程申請步驟及流程：

1. 課程聯絡查詢

2. 訂製課程內容

3. 協助申請資助

4. 課前行政支援

5. 導師教材安排

6. 課堂開辦教學

7. 課程監督管理

8. 延伸學習成品



學院網站

<https://www.mrsteamhk.com/>



聯絡客服

+852 60147828

比賽成績及獎項

MR.STEAM 近年與各校合辦多元化的科技教育課程。專業的導師團隊更帶領同學參與不同比賽，屢獲獎項，表現突出。

HKCCI國際NFT技術數碼藝術比賽

- 青年組 (銅獎)

學界Tram + NFT設計比賽

- 小學組 (優異獎)
- 中學組 (優異獎)

教育無邊界 x YOLO聯合舉辦NFT視覺藝術比賽

- 初中組 (優異獎)

NFT校際設計比賽

- 中學組 (優異獎)

香港青少年科技創新大賽

- 中學組 (優異獎)

香港新一代文化協會香港青少年科技創新大賽

- 小學組 (二等獎)

元宇宙展覽廳設計大賽

- 中學組 (金獎)

香港青年協會 - 香港學生科學比賽

- 初中組 (優異獎)

香港青年協會 - 香港學生科學比賽

- 高中組 (優異獎)

香港青年協會 - 創意編程設計大賽

- (銅獎)

香港FLL創意機械人大賽

- (優異獎)

全港中小學STEM創客比賽

- 小學組 (良好獎)

香港新一代文化協會 香港青少年3D動畫創作大賽

- (優異獎)

第30屆全國青少年科技創新大賽

- (三等獎)

香港文化保育元宇宙創作大賽

- 小學組 (季軍)
- 中學組 (優良獎)
- 中學組 (最佳創意獎)



全資助一站式支援

本院資深教育顧問可協助各校成功申請政府對學界的各種資助撥款，本院提供多元化及創新的STEAM課程及活動，全力支援學校設計可持續的STEAM發展計劃，提供各類STEAM教具、專業導師到校服務、以及任何STEAM相關活動和課程，以STEAM教育理念為核心，配合各種生動有趣方法，幫助同學由淺入深學習並連繫到生活應用，全力推動學校STEAM創科教學發展

為配合教育局的新年度指引，本院顧問團隊更可協助校方撰寫以「國民教育／生涯規劃／個人成長／資訊素養」之「我的行動承諾」(加強版)撥款計劃，支援學生能夠多元智能地發展。

**詳情見本冊子後頁的專題介紹

全方位學習基金

QEF優質教育基金

奇趣IT識多啲

非物質文化遺產
資助計劃

其他學習經歷OLE

中學IT創新實驗室

中華文化
及藝術津貼

我的行動承諾
(加強版)撥款計劃

學生身心靈健康
校園好精神

申請程序服務包括:

- 撰寫計劃書 - 各級別的課程目標及課程所需硬件配置
- 課程簡報 - 各級別的課程簡介及大綱
- 申請書 - 政府網站上的申請書建議填寫指引及注意事項

一站式支援協助學校能夠輕鬆完成申請流程！

想了解更多成功申請個案？

歡迎聯絡我們資深教育顧問查詢更多！

小學科學科配套支援

新年度政府推行小學常識科改革，常識科將分拆成科學科及人文科。而教育局會為每所公帑資助小學提供35萬「一筆過津貼」，作為開設科學(小一至小六)課程的資源，其中包括購置學與教資源、提升設施和設備，以及支援教師專業發展等工作。為配合有關政策，本院推出一系列課程及學術器材，以配合及支援各校的發展需要。



課程架構



HOT!

小學科學科「一筆過津貼」

課程涵蓋相互關聯的四個學習範疇：

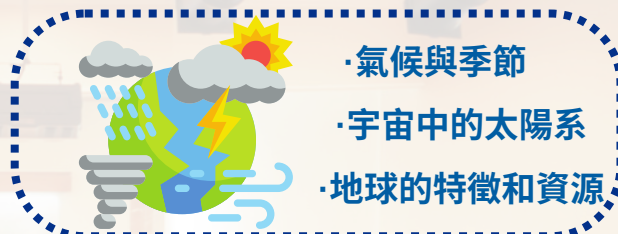
1

範疇一： 生命與環境



3

範疇三： 地球與太空



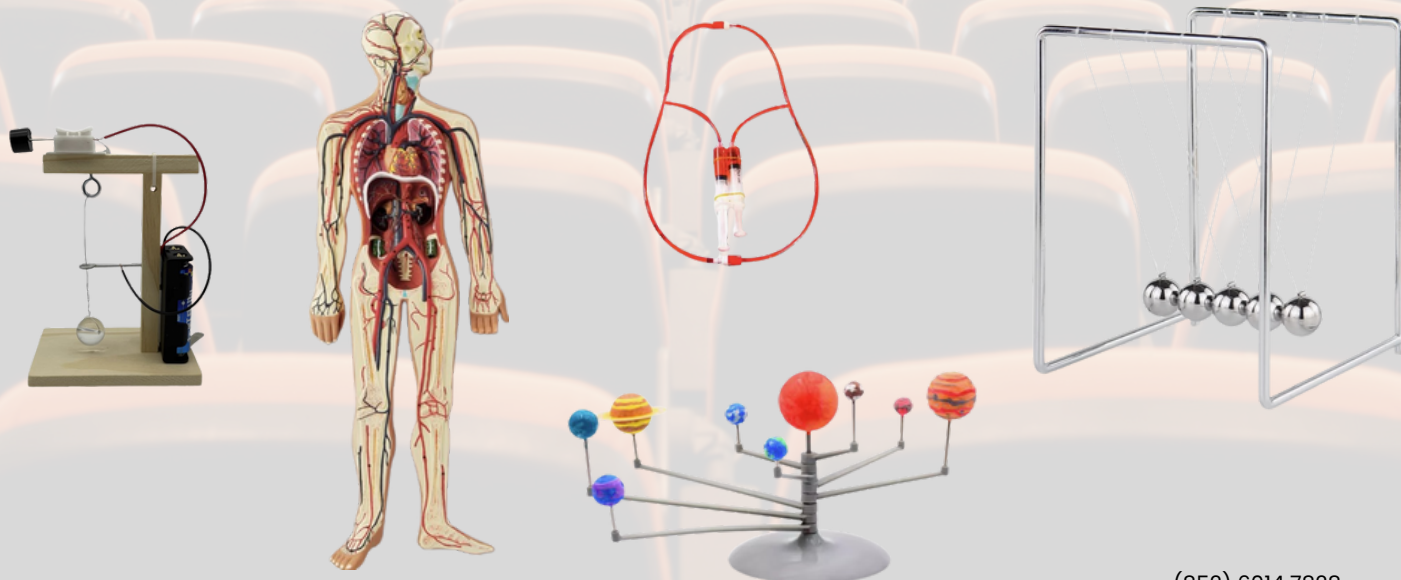
2

範疇二： 物質、能量和變化



4

範疇四： 科學、科技、工程與社會



學習主題活動策劃

本院可為各校提供主題活動策劃服務，如STEAM Day、創科日、科學探索日及程式設計馬拉松(Hackathon)等活動。服務內容包括主題活動規劃、場地佈置、節目設計、攤位示範及表演項目等，引發同學的學習動機，提高同學的學習興趣。本院亦可根據校方的需求，提供個性化的活動策劃方案，讓同學留下難忘的回憶。

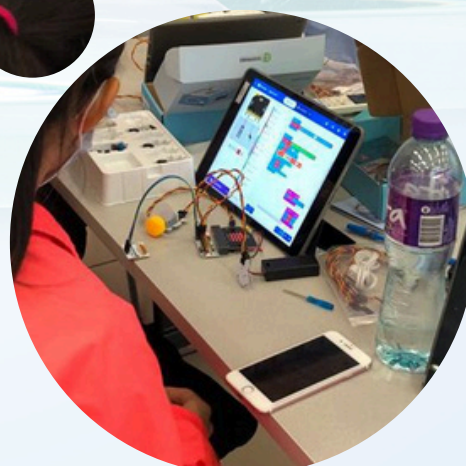
中小學幼稚園適用

為學校策劃及舉辦 STEAM Day活動日

本院專業團隊致力為學校舉辦不同類型的主題活動，讓同學體驗多元化的學習內容，引發學習動機。

STEAM DAY:

- 推廣多元化的STEAM知識
- 以玩樂形式提升同學對STEAM的興趣
- 同學全面體驗嶄新的STEAM教具
- 為常規課程提供延伸學習
- 龐大的導師支援團隊



A.I.圖像生成課程

A.I.繪圖及藝術畫廊



課程將教授同學如何利用人工智能(A.I.)技術進行數碼繪畫和創作，讓同學認識人工智能的知識及原理，並掌握A.I.繪圖的技巧(如圖像處理、參數設定、Prompt語法等)。另外，同學更可透過創作過程中，學習以嶄新好玩的高科技創作藝術作品，引發同學對藝術創作的興趣。

課程目標

- 掌握A.I.繪圖技術
- 理解A.I.概念及原理
- 學習A.I.繪圖的指令
- 認識不同A.I.繪圖工具和平台
- 使用虛擬藝術畫廊
- 啟發創意思維

建議學習主題：

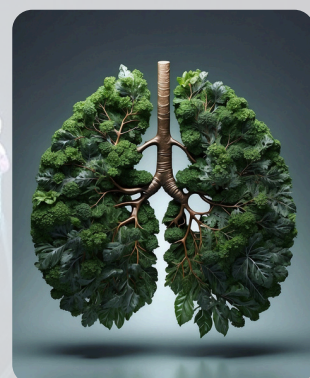
1. A.I.生成模型
2. Prompt語法
3. A.I.擬人化圖像
4. A.I.圖像修改
5. 虛擬展覽廳

小學及中學適用



熱門課程

- 已超過100間學校開辦
- 完成課程能公開展示學生成品
- 支援聯校創作比賽及獎項
- 適用小學及中學政府資助



第三代互聯網課程

區塊鏈元宇宙應用



元宇宙的發展迅速，已成為全世界炙手可熱的發展方向。世界級企業已爭相開發元宇宙的項目。未來的生活、科技、工作、娛樂及學習都離不開元宇宙的概念。「區塊鏈元宇宙課程」主要教授區塊鏈、NFT及元宇宙等概念，同學於課程中可創作具個人特色的NFT及製作個人的元宇宙展覽館，從活動中過程中了解元宇宙的運作概念。

課程目標

- 認識區塊鏈技術
- 理解元宇宙的概念
- 學習第三代互聯網
- 建立第三代互聯網身份
- 創建元宇宙角色人物
- 認識區塊鏈的應用層面
- 引發同學對科技學習的興趣

建議學習主題：

1. 區塊鏈的概念
2. 元宇宙的概念
3. NFT的特色及應用
4. 制作個人WEB3.0的賬戶
5. 創作具個人特色的NFT
6. 創建元宇宙3D人物
7. 體驗元宇宙世界
8. 制作個人元宇宙展覽館

高小及中學適用

熱門課程

- 已超過65間學校開辦
- 適用小學及中學政府資助
- 學校及學生好評度極高
(第二年學校持續服務率為95%)



人工智能語言課程

ChatGPT 智能生成應用

本課程主要教導同學了解人工智能技術並掌握ChatGPT的使用技巧。ChatGPT 是一種基於人工智能的全球頂尖語言模型，應用層面非常廣闊。同學學習ChatGPT的運作原理、應用範圍及實際操作技巧，不但可增強個人的學習、創作、溝通及解難能力，更有助同學將來在未來升學、工作就業或日常生活上能更加有效地解決問題。

課程目標

- 了解ChatGPT的基本概念與原理
- 掌握智能生成應用技巧
- 提升信息處理與資料整理能力
- ChatGPT的基本互動
- 增強創意寫作與表達能力

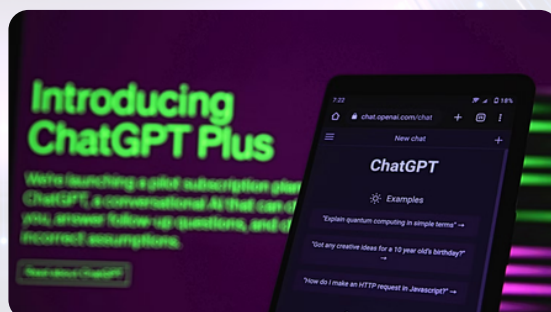
建議學習主題:

1. AI智能生成的基礎知識
2. 學習輔助應用
3. 創意寫作與語言表達
4. 資料處理與信息整理
5. A.I溝通格式

高小及中學適用

熱門課程

- 最新全球資訊內容
- 教材內容適用於不同學科範疇
- 適用小學及中學政府資助



元宇宙及VR/AR課程

CoSpaces遊戲及動畫設計

課程將教授同學利用CoSpaces EDU製作各種3D虛擬動畫或遊戲，同學更可使用平板電腦以AR方式或VR方式遊玩。CoSpaces EDU操作簡單，是能讓中小學生輕鬆打造AR/VR 的軟件平台。CoSpaces EDU更能匯入TinkerCad或其他平台製作的3D物件，讓同學打造專屬的虛擬元宇宙世界！

CoSpaces EDU 課程主題 - 迷宮遊戲/逃出密室

在Cospace中建立迷宮及密室遊戲，並加入鏡頭、電腦角色、設計迷宮場景等。學習條件判斷，切換場景等。

高小及中學適用

課程目標:

- 學習3D創作
- 設計迷宮場景
- 學習條件判斷
- 學習遊戲編程

建議學習主題:

1. 豬仔錢罌
2. 幸運轉盤
3. 海底尋寶
4. 農場物語
5. 迷宮遊戲
6. 射擊遊戲
7. 密室逃脫



VR繪畫藝術/數碼繪畫

課程將教授同學學習使用VR軟件在虛擬空間創作出有別於傳統藝術的3D立體畫作。同學從創作過程中，同學可直接利用軟件在VR虛擬的世界繪畫3D畫圖，同學更無需學習演算及編程等較複雜的技巧，以有趣及好玩的方式學習藝術，引發同學對藝術創作的興趣。

高小及中學適用

課程目標

- 認識VR繪畫及軟件運用
- 啟發同學創意思維
- 學習VR技術的應用
- 增強同學藝術素養

建議學習主題:

1. VR顏色運用技巧的光與暗
2. 3D model 製作公仔
3. 3D城堡製作
4. VR繪畫及特別效果
5. VR程式混合
6. 網上發佈VR作品相片及電影製作



遊戲程式設計課程

APP Inventor遊戲設計

APP Inventor是一個圖形化的編程平台，即使沒有程式設計經驗的學生也能輕鬆上手，透過拖拉積木的方式創建互動遊戲。在這門課程中，學生將逐步學會如何開發自己的手機遊戲，從基本的遊戲邏輯設計到創建視覺效果，激發創造力並培養解決問題的能力。

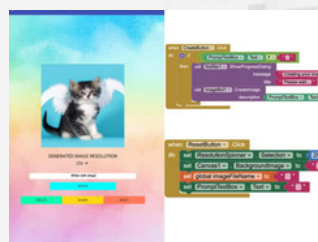
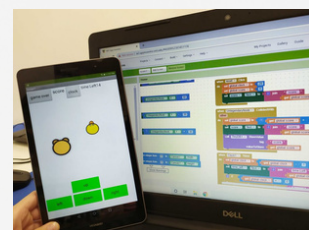
高小及中學適用

課程目標

- 掌握APP Inventor的基本操作
- 學習遊戲開發的基礎邏輯
- 設計簡單手機遊戲
- 培養創意和解決問題的能力
- 作品測試與反饋

建議學習主題:

1. APP Inventor基本操作與UI設計
2. 事件驅動和條件邏輯
3. 遊戲設計基礎
4. 創意與動畫效果
5. 解決問題的思維



A.I. 遊戲編程師

電子遊戲創作對很多同學都是非常感興趣的項目，但傳統的遊戲創作需要創作者擁有一定的編程知識及技術，學習門檻非常高。但現在只要掌握人工智能A.I.技術，遊戲創作不再是一門深奧的學問。本課程主要教授同學基本的編程技巧、遊戲設計原理及如何把AI技術應用於遊戲編程內，創作具有互動性和智能性的遊戲項目。

課程目標

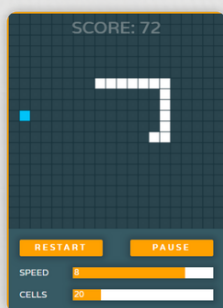
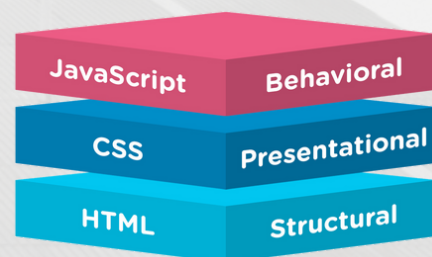
- 認識基礎人工智能
- 遊戲開發與AI使用概覽
- 學習基礎編程語言
- 遊戲設計及製作成品

建議學習主題:

1. 人工智能基礎概論
2. 人工智能語言生成方法
3. 入門電腦編程語言
4. 遊戲UI/UX設計
5. 遊戲角色及劇情製作
6. 語言程式測試及除錯

高小及中學適用

HOT!



智能裝置設計課程

IoT智慧裝置開發

此課程專為希望深入了解物聯網(IoT)應用並具備智慧裝置開發能力的同學設計，涵蓋IoT的基礎概念、硬體設備、網路協定、感應器使用以及實際項目開發。同學將學會如何設計、組裝並程式化智慧裝置，並了解IoT數據的管理與應用。通過實踐導向的學習，學員最終將完成一個具備感應器、雲端數據管理及遠端控制功能的智慧裝置應用。

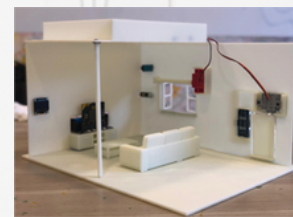
課程目標

- 了解IoT的基本架構與技術應用
- 學習IoT硬件及感應器種類與用途。
- 熟悉智慧裝置中的應用。
- 實踐裝置開發與測試

建議學習主題:

1. 物聯網IoT基礎概念
2. IoT智慧裝置硬體基礎
3. IoT裝置程式開發
4. 制作裝置開發項目

高小及中學適用



無人機智能編程

課程主要教授無人機基礎知識、操作技能及應用技巧，並探索無人機如何與物聯網(IoT)技術結合實現智能應用。同學透過理論學習及實際操作，讓同學掌握無人機的核心概念、基本飛行操作、感應器應用及IoT整合技術，為將來從事無人機相關行業或開發智能應用奠定基礎。

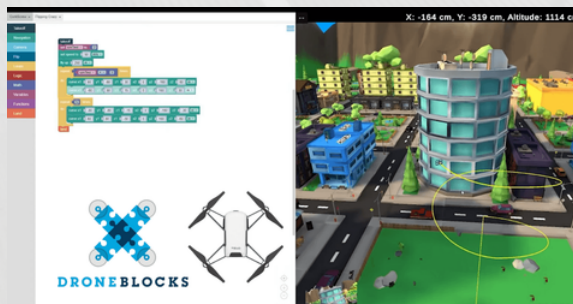
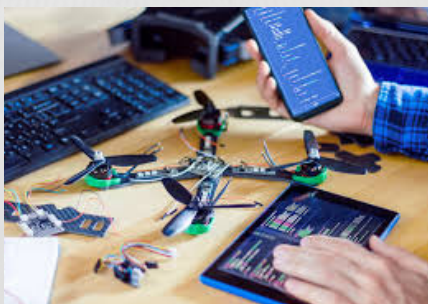
課程目標

- 了解無人機的基本結構
- 掌握無人機的基本操作技術
- 認識無人機在物聯網中的應用
- 運用無人機技術完成指定任務

建議學習主題:

1. 無人機基礎知識
2. 無人機操作與飛行控制
3. 物聯網基礎
4. 無人機與IoT的整合應用
5. 實戰操作與項目設計

高小及中學適用



人工智能與未來就業

A.I. 音樂創作課程

人工智能A.I.的發展迅速，利用人工智能技術協助音樂創作已成為趨勢。掌握利用人工智能進行音樂創作，不但令我們可以更容易創作音樂作品，更可令作品變得更多元化。A.I.音樂創作課程將教授同學如何利用人工智能進行歌曲創作。從創作過程中不但可學習作曲技巧、樂理應用，更可利用人工智能及電腦軟件，製作屬於自己的音樂編曲，引發同學對音樂創作的興趣，培養藝術素養。

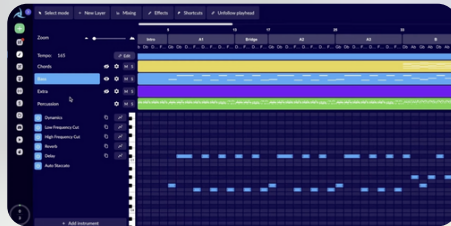
課程目標：

- A.I.結合傳統音樂
- 運用A.I.音樂創作平台
- 作曲及填詞基礎
- A.I.混音及後期編輯
- 音樂韻律風格與創新

建議學習主題：

1. 基礎音樂樂理
2. A.I.溝通模式
3. 掌握A.I.編曲技巧
4. 認識A.I.作曲指令
5. 調節音樂旋律

小學及中學適用



A.I. 升學就業及生涯規劃

課程旨在幫助學生了解人工智能（A.I.）在不同產業中的應用，並輔助他們在升學及職業選擇上作出更為理性的決策。課程將介紹AI如何改變職場環境，探討未來可能的職業趨勢，並指導學生評估個人興趣、技能及適合的職業方向。同時，課程將幫助學生運用AI工具進行個人興趣測試及未來職業的潛在發展分析，為他們提供有力的生涯規劃指導。

課程目標

- 認識AI及其產業應用
- 評估個人興趣和職業目標
- 學會運用AI工具進行升學及就業分析
- 創建個人專屬人生規劃書

建議學習主題：

1. AI基礎知識與職場應用
2. 職業興趣與性格測試
3. 未來職場技能需求
4. AI輔助生涯規劃工具
5. 數碼素養與AI思維

高小及中學適用



科學教學課程

小小考古學家

小小考古學家課程主要讓同學了解考古學基本概念和方法，介紹考古學家的工作和使用的工具及一些著名的考古發現。課程中同學可透過挖掘考古小模型，模擬及體驗考古學家的工作，讓同學思考考古學對了解人類歷史和文化發展的貢獻，以及保護和保存文化遺產的重要性。

課程目標

- 培養同學對歷史學習的興趣
- 提高觀察能力和解決問題的能力
- 增加文化多元性的認識
- 增強科學素養，培養對科學的興趣

建議學習主題：

1. 考古的基本概念
2. 考古學家的工作
3. 考古的工具
4. 著名的考古發現
5. 模擬考古挖掘遊戲
6. 恐龍化石
7. 古代器皿
8. 陶器

幼稚園及小學適用



科學探索家

在日常生活中科學的應用無處不在，科學知識更是現代社會的必修科。科學探索家課程讓同學透過不同的科學實驗及勞作，接觸天文、物理、化學及科技等不同範疇的科學知識。課程更利用有趣的科學實驗，讓同學親手體驗及觀察不同的科學原理，誘發同學對科學的興趣。

課程目標

- 從日常生活中學習科學知識
- 利用科學實驗觀察不同的科學原理
- 啟發同學思考，鼓勵自我探究
- 培養同學探索科學的興趣

建議學習主題：

1. 大氣壓力
2. 摩擦力
3. 視覺暫留
4. 能量轉移
5. 化學反應
6. 毛細現象
7. 鏡子的反射
8. 空氣阻力
9. 虹吸原理
10. 龍捲風

幼稚園及小學適用



星空探險家

星空探險家課程將教授同學了解宇宙和天體運動的基本知識，探索星球和恆星的奧秘，並學習觀察和研究天體的方法。課程內容包括宇宙的認識、星球運動、恆星和星座、天象觀測、天文歷史、太空探索和天文科學與生活等知識。學習天文學能夠啟發同學對宇宙和天體運動的興趣，了解宇宙和地球的關係，以及天文學對人類的貢獻和應用。

課程目標

- 引起同學對天文學習的興趣
- 提高觀察能力和解決問題的能力
- 培養探索精神及創造力
- 培養對自然環境的關注

建議學習主題：

1. 天文學基本概念
2. 天文觀測技術及工具
3. 天文曆法
4. 太陽、月亮和行星的運動
5. 宇宙的大小、結構和運動
6. 天體的種類和特徵
7. 星座
8. 行星與恆星
9. 彗星與流星
10. 人類探索宇宙的歷史和成就

幼稚園及小學適用



Scratch遊戲工程師

Scratch是一款專為兒童設計的簡單圖形化編程工具，小朋友可以用拖拉積木的方式，創建自己的互動故事、遊戲和動畫。在這門課程中，我們將一步步帶領小朋友們了解Scratch的基本功能，並引導他們設計自己的作品，發揮創意並學會解決問題。通過輕鬆有趣的學習方式，小朋友將打下編程基礎，成為小小編程達人！

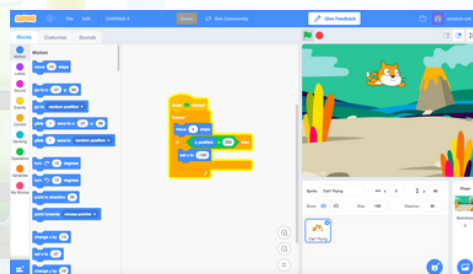
課程目標

- 掌握Scratch的基本操作
- 學習基本編程邏輯
- 培養解決問題的能力
- 提升創意力
- 作品分享與反饋

建議學習主題：

1. 基礎編程邏輯基本編程概念
2. 故事創作和場景設計
3. 數學與計算概念
4. 創建簡單遊戲
5. 作品展示分享

幼稚園及小學適用



3D立體設計課程

3D筆立體模型創作

課程將教授同學運用3D打印筆，把自己的創意變成立體的作品！課堂會從簡單有趣的圖案開始繪畫，然後逐步學會畫出更具創意的設計。同學可以親手畫出立體的小物件，像是小動物、車子或房子，甚至能創作自己的3D作品集。這個課程讓大家在玩樂中學習，動手製作有趣的3D作品，享受創作的快樂，成為一位小小3D設計師！

課程目標

- 了解3D打印筆的基礎操作
- 掌握基礎立體繪製技巧
- 培養創意思維與設計能力
- 完成個人3D作品集

建議學習主題：

1. 3D打印筆操作原理
2. 基本立體圖案繪製
3. 空間感與結構搭建
4. 創意主題設計
5. 作品展示與分享

小學及初中適用



3D玩具設計及打印

課程將教授同學利用TinkerCad平台繪畫各種3D模型，並把模型結構及各種所需的零件打印出來，創作出個具人風格的3D模型。TinkerCad的操作非常簡單，適合同學作為學習3D繪圖的入門平台。同學從創作過程中，不但能發揮個人創意，更可透過製作具個人風格的模型，建立個人自信心。

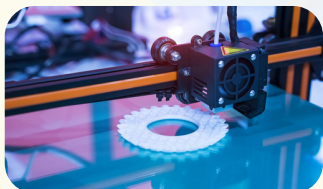
課程目標

- 認識3D打印的概念及應用
- 3D繪圖的基本使用技巧
- 運用多種專業的3D繪圖及修圖技巧
- 製作各類型3D繪圖主題
- 學習使用操作3D打印機
- 列印學生立體打印作品

建議學習主題：

1. 製作個人名牌
2. 製作相架
3. 製作奇趣小盒子
4. 製作爆旋陀螺
5. 製作手機座
6. 3D玩具設計及製作
7. 打印作品後期製作

HOT!
小學及中學適用



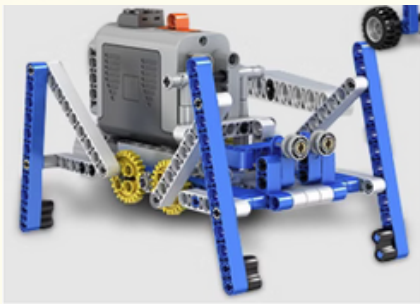
機械積木創作課程

能源及動力製作

課程將教授同學利用機械積木製作出多元化的作品。當中將利用機械積木創作，教授同學不同的物理學、能量轉換、動力傳輸及機械工程等原理。同學更可從創作過程中，鍛鍊雙手的協調性及靈活性。同學更可發揮個人創意，創作出具個人風格的作品，發揮個人創意思維。

課程目標

- 培養同學對能源及動力基礎認知
- 認識基本的機械運作原理
- 訓練同學創作思維
- 加強同學的肌肉發展



建議學習主題：

1. 力的原理
2. 槓桿原理
3. 輪軸
4. 能量轉化
5. 電路原理
6. 動力傳輸
7. 皮帶輪傳動
8. 齒輪傳動

小學適用



小小機械發明家

小小機械工程師課程主要教授同學基礎機械工程概念及親手製作簡單的機械模型，希望同學從動手製作的過程中，引發同學對機械工程領域的興趣。課程將教授同學基本的機械結構、運作原理、馬達、齒輪及組裝製作等知識。另外，課程著重啟發同學們的創造力和想象力，鼓勵他們提出新的想法和解決方案，培養同學的創意及解難能力。

課程目標

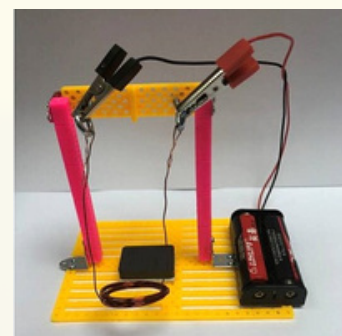
- 培養同學對機械工程的興趣
- 激發同學的創造力和想像力
- 學習機械設計的基本概念及運作原理
- 培養同學們對科技的興趣，激發同學對未來科技發展的好奇心和探索精神



建議學習主題：

1. 太陽能動力車
2. 電風扇
3. 簡易吸塵機
4. 動力快車
5. 迷你檯燈
6. 升降機模型
7. 水陸兩棲模型車
8. 發電機模型
9. 全息投影
10. 迴旋木馬

小學及初中適用



教師發展日/工作坊

本院開設多元化的專業教師培訓課程及工作坊，讓教師們掌握最新的STEAM及科技教育內容，把最新的教學知識帶到教室。

資訊及媒體素養培訓

HOT!

隨著資訊科技的發展，學生接觸到的媒體內容越來越多元且複雜，教師需具備媒體識別、資訊分析及數碼素養，以引導學生正確面對資訊環境。本工作坊將從媒體識別、資訊真偽辨別、數位安全等方面入手，幫助老師掌握在課堂中教授媒體素養的實用技巧，進而提升學生的批判性思維與資訊判斷能力。

培訓目標

- 增強媒體識別能力
- 提升資訊判斷與批判性思維
- 掌握數碼安全與隱私保護知識
- 鼓勵媒體素養的跨學科應用

建議學習主題：

1. 媒體識別與資訊素養的基礎概念
2. 資訊真偽辨別與批判性思維
3. 數位安全與隱私保護
4. 跨學科的媒體及資訊素養應用



人工智能文書應用培訓

HOT!

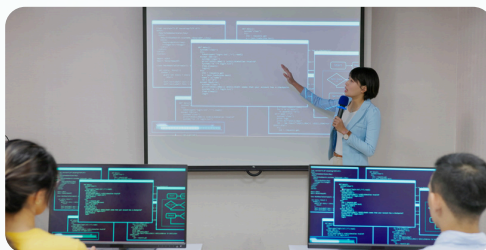
隨著人工智能技術的進步，越來越多的文書及教學工作可以藉助AI工具高效完成，如撰寫教案、快速生成試卷、學生評語自動生成、資料分析等。工作坊將介紹一些常見的AI文書應用工具，並教授如何在學校環境中有效使用這些工具，提升工作效率並促進教學質量。老師們將學會如何利用AI工具來簡化文書工作、進行數據分析以及設計課堂內容。

培訓目標

- 人工智能與教育應用概述
- AI輔助文書工作
- AI創意教學設計
- AI資料分析與實作

建議學習主題：

1. AI工具的基本操作與應用
2. AI輔助資料管理與數據分析
3. AI生成式內容創建
4. 數碼素養與AI思維



親子體驗工作坊

親子NFT創作工作坊

元宇宙、WEB3.0及區塊鏈是未來科技發展的大趨勢。不少世界企業都已投入人手及資源開發有關項目。香港政府亦表示有關技術將會為未來社會帶來重大革新，並投放更多資源拓展及培育相關人才，為下一代創造更好的機遇及長遠發展。

親子NFT創作工作坊將透過簡單的體驗教學，讓同學及家長體驗元宇宙、WEB3.0及區塊鏈等元素。課程不但教授學員創作個人化的NFT，學員更可運用NFT能永久保存檔案的特性，把具紀念性的圖片、短片等存放於個人創作的元宇宙展覽館內，製作極具紀念價值的禮物。

課程目標

- 加強親子互動學習
- 利用NFT創造親子回憶
- 透過區塊鏈特性為家庭永續生活點滴
- 幫助家庭成員提升藝術素養



建議學習主題:

1. NFT的原理及應用
2. 認識元宇宙
3. 製作個人Web3.0帳戶
4. 製作個人特色NFT
5. 個人NFT作品發佈流程教學
6. 製作個人元宇宙展覽廳



親子數碼藝術工作坊

科技發展迅速，藝術創作已不再局限於傳統畫紙及實體媒介上。利用電子器材創作藝術品已成為新趨勢，加上多功能的電子應用程式及人工智能協助，創作的空間變得更多元化。工作坊將教授親子利用數碼媒體創作出多元化的藝術作品。工作坊希望透過親子共同創作藝術品，促進家長與孩子之間的互動，讓家長更深入了解孩子的想法，加深彼此間的情感聯繫。

課程目標

- 透過藝術創作促進親子之間的互動
- 提高數碼創作技能和創意思維
- 讓家長更深入了解孩子的想法
- 強調藝術創作的過程和體驗，讓孩子意識到創作過程中的挑戰和收穫



建議學習主題:

1. MediBang Paint/
2. Autodesk SketchBook
3. 圖層概念
4. 應用程式介面運用
5. 線條及構圖
6. 上色及填色技巧
7. 插圖
8. 筆觸選擇
9. 透明化
10. 特殊效果
11. 作品輸出



課程總覽

1. 元宇宙教學系列

- 區塊鏈元宇宙應用課程
- 👍 VR繪畫藝術課程
- 👍 元宇宙360°VR互動實境課程
- 👍 元宇宙VR/AR遊戲設計課程
- NFT數碼藝術設計課程

2. A.I. 多元應用教學系列

- 👍 A.I.繪圖及虛擬藝術畫廊課程
- 👍 ChatGPT智能生成應用課程
- 👍 A.I.遊戲編程師課程
- 👍 A.I.音樂創作課程
- A.I.升學就業及生涯規劃課程

3. 智能編程教學系列

- Micro:bit 編程創意課程
- Micro:bit IoT智能家居城市開發課程
- Micro:bit AIoT智慧裝置開發課程
- Scratch 遊戲工程師課程
- App Inventor遊戲程式設計課程
- App Inventor手機App設計課程

4. 科學教學系列

- 👍 科學探索家課程
- 👍 小小考古學家課程
- 星空探險家課程
- 小小機械發明家課程

5. 機械能源系列

- 機械能源積木課程
- 創意機械設計課程

6. 數碼藝術教學系列

- 👍 數碼藝術創作課程
- 數碼時裝設計課程
- 數碼創意影像拍攝課程
- 數碼電子繪畫課程
- 3D筆立體模型創作
- 👍 3D玩具設計及打印課程
- 3D動畫製作課程
- iMovie影片製作課程

7. 幼兒STEM教學系列

- 👍 Scratch JR幼兒程式編碼課程
- Cubetto幼兒機械編程課程
- 👍 iPad數碼繪畫課程
- 👍 幼兒科學探索課程

8. 親子課程/體驗工作坊系列

- 親子元宇宙體驗工作坊
- 親子NFT創作工作坊
- 親子數碼藝術工作坊
- 親子科學探索工作坊

9. 教師培訓課程/工作坊系列

- 👍 媒體及資訊素養培訓
- 👍 人工智能文書應用培訓
- 區塊鏈元宇宙教學課程
- Microbit編程教學課程
- Microbit AIoT智慧裝置開發課程
- Scratch 編程教學課程
- 元宇宙VR遊戲設計教學課程
- 3D打印教學課程

合作機構

承蒙各界支持, 香港兒童創科學院為多間學校及機構籌辦課外活動, 服務單位超過100多間。合作機構其中包括:

幼稚園

九龍城浸信會禧年幼稚園
大埔循道衛理幼稚園
旺角雅麗斯英文幼稚園
青衣商會石蔭幼稚園
保良局吳多泰幼稚園
保良局蔡冠深幼稚園
保良局李樹福幼稚園幼兒園
威實中英文幼稚園
宣道會上書房中英文幼稚園
香海正覺蓮社佛教慧光幼稚園
香港青年協會青樂幼稚園
香港培正小學(幼稚園)
香港聖公會基督顯現堂幼稚園
善正幼稚園
粵南信義會腓力堂興民幼兒學園
聖公會慈光堂聖匠幼稚園
聖公會聖彼得堂幼稚園
聖母無玷聖心幼稚園
聖多馬堂幼稚園
聖安當幼稚園
路德會沙崙堂幼稚園(慈愛分校)
路德會聖雅各幼稚園
樂善堂李賢義幼稚園
綠茵英文(國際)幼稚園
基督教宣道會安泰幼稚園
基督教香港信義會南昌幼稚園
新界婦孺福利會梁省德中英文幼稚園
勵志會陳鄭潔雲幼稚園

小學

慈雲山聖文德天主教小學
沙田官立小學
天神嘉諾撒學校
天主教佑華小學
宣道會台山陳元喜小學
馬頭涌官立小學(紅磡灣)
新會商會學校(上環)
伊利沙伯中學舊生會小學
伊斯蘭鮑伯濤紀念小學
旅港開平商會學校
中華基督教會基灣小學(愛蝶灣)
東華三院群芳啟智學校
東華三院馬錦燦紀念小學
金巴崙長老會耀道小學
保良局金銀業貿易場張凝文學校
保良局馮晴紀念小學
浸信宣道會昌明才小學
英皇書院同學會小學
打鼓嶺嶺英公立學校
深水埔街坊福利會小學
迦密愛禮信小學
聖公會聖米迦勒小學
聖公會聖約翰曾肇添小學
路德會呂祥光小學
五旬節於良發小學
救世軍田家丙學校
救世軍石湖學校
九龍塘學校(小學部)
香港普通話研究社科技創意小學
香港道教聯合會雲泉吳禮和紀念學校
香港耀能協會高福耀紀念學校
香港四邑商工總會新會商會學校
香港道教聯合會圓玄學院陳呂重德紀念學校

中學

香港仔工業學校
香港航海學校
香港中國婦女會中學
中華基督教會桂華山中學
中華傳道會劉永生中學
漢華中學
衛理中學
九龍真光中學
保良局馬錦明夫人章馥仙中學
佛教善德英文中學
佛教沈香林紀念中學
佛教茂峰法師紀念中學
上水官立中學
順德聯誼總會李兆基中學
將軍澳香島中學
港澳信義會慕德中學
港九街坊婦女會孫方中書院
博愛醫院八十週年鄧英喜中學
東華三院呂潤財紀念中學
東華三院李潤田紀念中學
官立嘉道理爵士中學
金巴崙長老會耀道中學
新界鄉議局元朗區中學
天主教培聖中學
天主教慈幼會伍少梅中學
伊利沙伯中學
嘉諾撒聖方濟各書院
梁文燕紀念中學(沙田)
粉嶺官立中學
張祝珊英文中學
聖母書院

MR.STEAM

香港兒童創科學院有限公司

Contact Us

電話Phone/Whatsapp

(852) 6014 7828

電郵Email

mr.steamhk@gmail.com

網站Website

<https://www.mrsteamhk.com/>



學院網站



聯絡客服

地址Address

九龍荔枝角青山道489-491號

香港工業中心C座2樓208室

Room 208, 2/F, Block C,

Hong Kong Industrial Centre,

489-491 Castle Peak Road

Lai Chi Kok, Kowloon

